

EasyRecord Manual

Målkamerasystem





Innehåll

1	Introduktion.....	3
2	Importerat resultat till EasyRecord från resultat-fil	4
2.1	Inställningar	4
2.2	Arbetsätt	4
3	Avancerad funktionalitet – EasyRecord Utökad Resultatintegration (Java-program)	5
3.1	Fördelar med att köra EasyRecord Utökad Resultatintegration	5
3.2	Tillgänglig funktionalitet.....	6
3.3	Arbetsätt	6
3.4	Inställningar	6
3.4.1	EasyRecord	6
3.4.2	Finish Lynx	7
3.4.3	Qualsys Photofinish	8
3.4.4	ALGE-Timing OPTIc2n	9
4	Övrigt.....	10
4.1	Olika sätt att importera resultat från målkamerasystem till EasyRecord:	10

REVIDERAT

Datum	Beskrivning
2018-11-29	Version 1



1 Introduktion

EasyRecord kan i dagsläget hantera följande målkamerasystem:

- Finish Lynx
- Qualsys Photofinish
- ALGE-Timing OPTIc2n
- Swiss Timing Omega

Om det finns behov av stöd av ytterligare system kontakta i så fall EasyRecord.

2 Importera resultat till EasyRecord från resultat-fil

Det finns stöd för att importera resultat-filer till EasyRecord som är sparade lokalt eller på ett nätverk med filåtkomst. Proceduren för att importera resultat-filer är densamma oavsett kamerasytem.

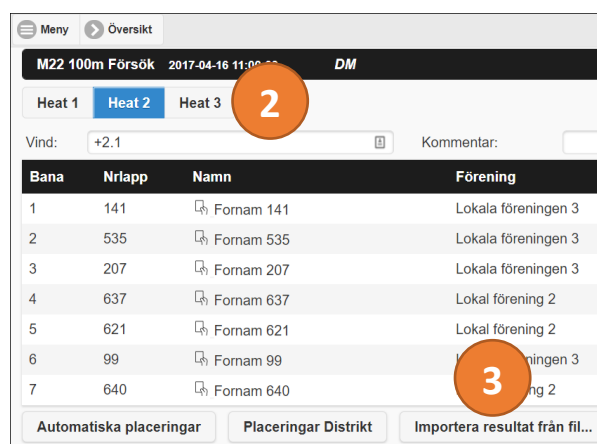
2.1 Inställningar

- I EasyRecord: Gå till Meny -> Inställningar -> Tävlingsinställningar och välj det kamerasytem som önskas användas.

2.2 Arbetsätt

För att importera resultat i löpning från ett heat görs följande:

1. spara heatet i målkamerasytemet (med ett identifierbart filnamn)
2. i EasyRecord: gå till Resultat och välj önskat heat
3. välj "Importera resultat från fil..."
4. tryck på "Välj fil" och leta rätt på den resultat-fil som tidigare sparades via målkamerasytemet
5. välj om deltagarnas resultat ska identifieras m.h.a. deltagarens bana eller nummerlapp
6. tryck "Importera"



Klart, resultaten kommer nu uppdateras i heatet.



3 Avancerad funktionalitet – EasyRecord Utökad Resultatintegration (Java-program)

För att kunna uppnå en ännu smidigare hantering av resultat i löpning har EasyRecord utvecklat ett Java-program som används för att överföra resultaten till tävlingen. Senaste version är i skrivande stund 1.0.0 (november 2018).

Detta program körs normalt sett på den dator som också kör målkamerasystemet.

Systemkrav för att köra Java-programmet: Java version 7 eller senare installerat.

Följande funktionalitet finns i Java-programmet, dock med avvikelser för respektive kamerasystem.

- Importering av event-filer till målkamerasystemet, d.v.s. heat, deltagare och schema. Dessa filer kan uppdateras antingen manuellt eller automatiskt.
 - **Manuellt:** när användaren trycker på knappen "Hämta/Starta import" så laddas uppdaterade event-filer ner till målkameradatorn.
 - **Automatiskt:** Varje gång ett heat sparas i målkamerasystemet så uppdateras event-filerna i målkameradatorn.
- Exportering av resultat till EasyRecord, antingen halvautomatiskt eller helautomatiskt
 - **Halvautomatiskt:** varje gång ett heat sparas i målkamerasystemet så laddas detta resultat upp till EasyRecords server och sparas i en egen fil. Detta resultat kan sedan manuellt importeras till korrekt heat i EasyRecord.
 - **Helautomatiskt:** varje gång ett heat sparas i målkamerasystemet så laddas detta resultat upp direkt till aktuellt heat i EasyRecord.

3.1 Fördelar med att köra EasyRecord Utökad Resultatintegration

Följande fördelar kan uppnås med att köra programmet:

- funktionen "Importering av event-filer": deltagarna visas med startnummer, namn och förening i kamerasystemet vilket kan förenkla identifiering av enskilda deltagare.
- funktionen "Halvautomatisk exportering av resultat": denna funktion tar bort behovet av ett nätverk med delad filåtkomst för att kunna importera resultat-filer, något som många gånger kan vara arbetsamt att sätta upp.
- funktionen "Helautomatisk exportering av resultat": denna funktion gör att resultatet exporteras rakt in i tävlingen så fort heatet sparas i målkameradatorn.

3.2 Tillgänglig funktionalitet

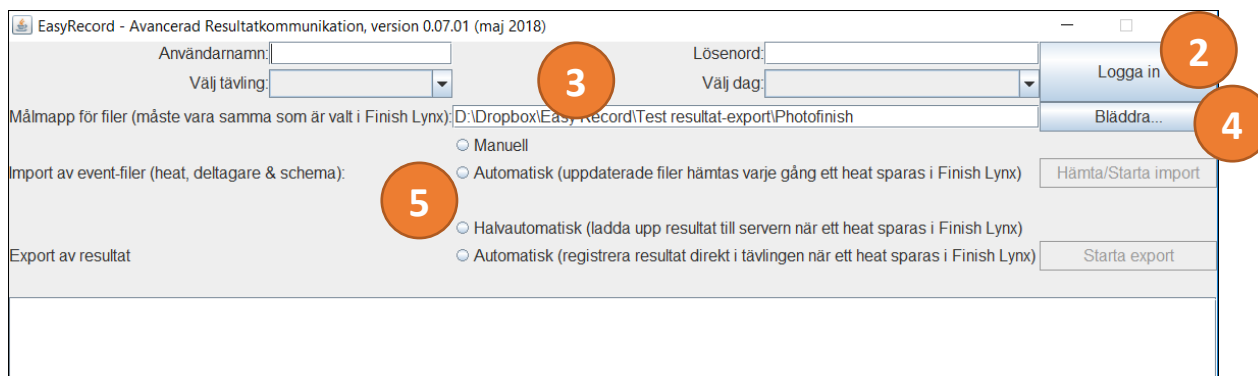
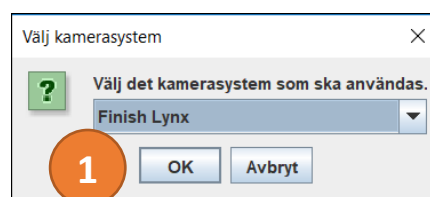
	Manuell import	Automatisk import	Halvautomatisk export	Automatisk export
Finish Lynx	JA	JA	JA	JA
Photofinish	NEJ	NEJ	JA	NEJ
ALGE-Timing OPTIc2n	JA	JA*	JA	JA
Swiss Timing Omega	NEJ	NEJ	JA	NEJ

* = Nya heat hämtas automatiskt men dessa måste uppdateras manuellt i programmet.

Ang. begränsad funktionalitet i Qualsys Photofinish: I Qualsys Photofinish-systemet finns inget sätt att importera deltagare eller heat. Därför finns inte heller möjligheten att importera data till detta system. Exporteringsmöjligheterna blir därmed också begränsade till endast halvautomatisk export.

3.3 Arbetssätt

1. Starta programmet och välj kamerasystem
2. Skriv in användarnamn och lösenord och logga in
3. Välj tävling och tävlingsdag
4. Välj samma målmapp som i målkamerasystemet (den mapp där resultatfiler samt ev. eventfiler sparas)
5. Välj önskad typ av import och/eller export och starta



3.4 Inställningar

3.4.1 EasyRecord

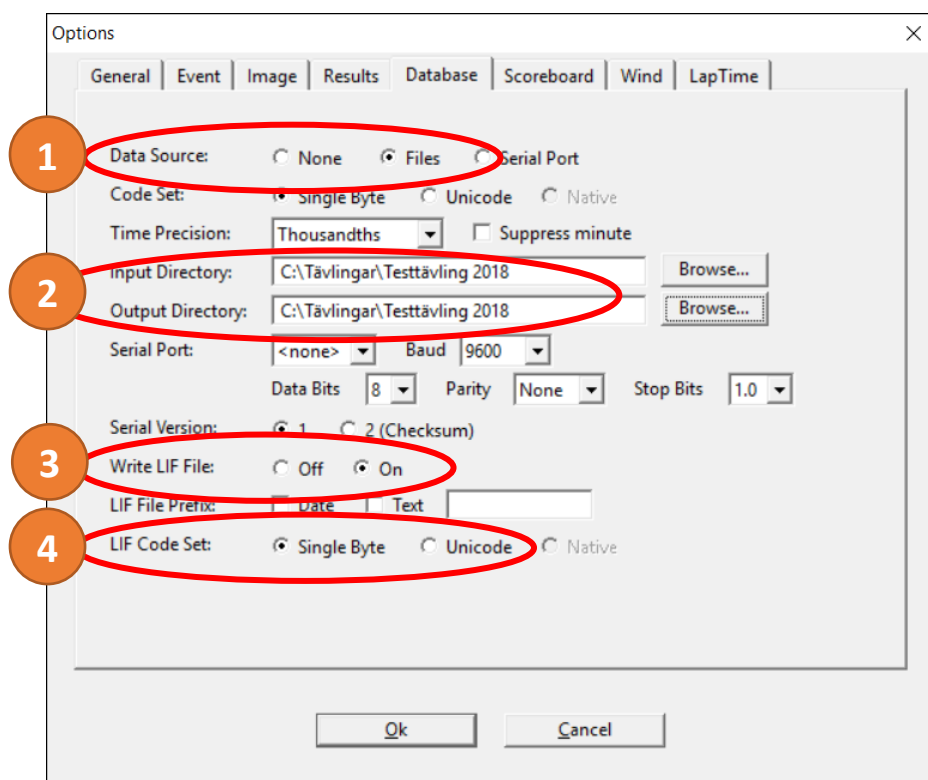
För att kunna importera resultat som laddats upp till EasyRecord:s server (halvautomatisk export) behöver följande inställning aktiveras i EasyRecord:

Meny -> Inställningar -> Tävlingsinställningar -> Använd "EasyRecord Extern Kommunikation".

3.4.2 Finish Lynx

Följande inställningar behöver göras i Finish lynx:

1. Se till att alternativet "Data Source" är satt till *Files*
2. "Input Directory" och "Output Directory" ska peka på samma mapp (det är denna sökväg som också ska anges i Java-programmet)
3. Se till att alternativet "Write LIF File" är aktiverat.
4. Se till att alternativet "LIF Code Set" är satt till "Single Byte".





3.4.3 Qualsys Photofinish

Följande inställningar behöver göras i Qualsys Photofinish:

1. "Sökväg data" ska peka på önskad mapp (EasyRecord Avancerad Resultatkommunikation ska i sin tur peka på [sökväg]\Exports. Med exemplet nedan hade följande sökväg angivits i EasyRecord Avancerad Resultatkommunikation: C:\Tävlingar\Photofinish\Exports).

OBS! Innan ett heat sparats i Photofinish för första gången i den aktuella mappen så existerar inte mappen Exports.

Qualsys Photofinish

Konfigurera (F10) Filma (F11) Resultat (F12) Alternativ Hjälp (F1)

Om

Qualsys Photofinish, Copyright 2014-2015.
Version 3.2

Polaritet starimpuls

Normalt öppen (no)
 Normalt sluten (nc)

Vindmätare

Port

Trådlöst startsystem

Trådlös start

Fördröjning vid målgång s

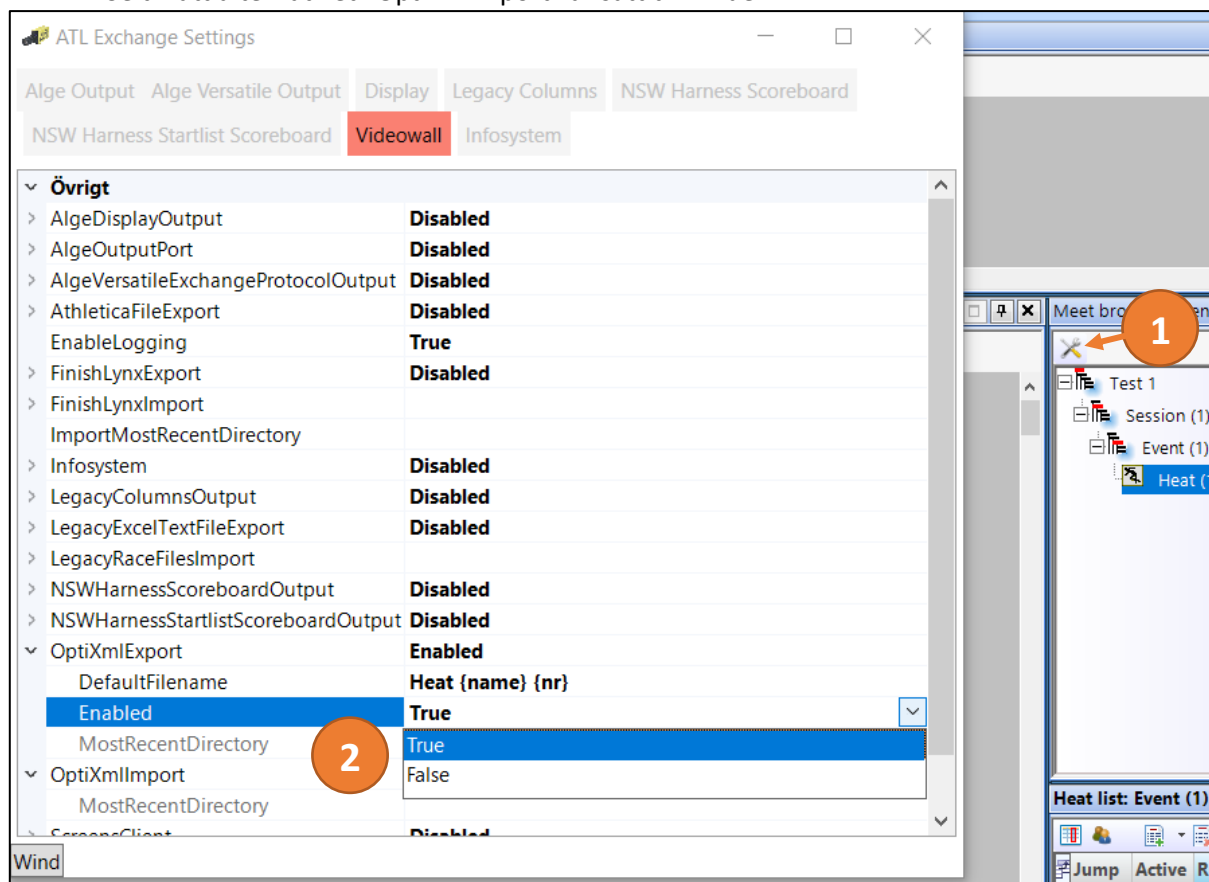
Sökväg data

1

3.4.4 ALGE-Timing OPTIc2n

Följande inställningar behöver göras i ALGE-Timing:

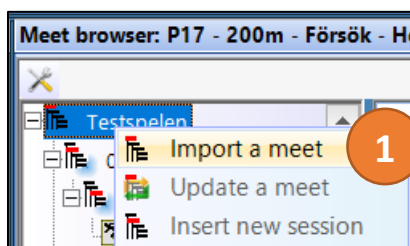
1. Öppna ATL Exchange Settings
2. Se till att alternativet "OptiXmlExport" är satt till "True"



Arbetsätt för ALGE-Timing OPTIc2n

Första gången: Importera ny tävling

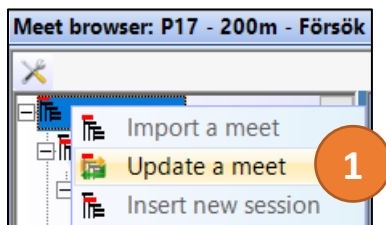
1. I "Meet browser"-fönstret, högerklicka på tävlingen och välj "Import a meet"
2. I dialogen som dyker upp, navigera till målmappen som är vald i EasyRecord Avancerad Resultatkommunikation och välj där meetxml-filen som programmet har hämtat från EasyRecord.



Uppdatera en tävling

För att uppdatera en existerande tävling (behöver normalt sätt göras kontinuerligt under en tävling i takt med att heatindelningen blir färdigställd för varje omgång):

1. I "Meet browser"-fönstrer, högerklicka på tävlingen och välj "Update a meet"
2. I dialogen som dyker upp, navigera till målmappen som är vald i EasyRecord Avancerad Resultatkommunikation och välj där meetxml-filen som programmet har hämtat från EasyRecord.



Övrigt ang. ALGE-Timing: Vid användning av hel- eller halvautomatisk exportering med EasyRecord Avancerad Resultatkommunikation så se till att spara resultat-filerna i "Målmapp för filer". I annat fall kommer filerna inte laddas upp till EasyRecord.

4 Övrigt

4.1 Olika sätt att importera resultat från målkamerasystem till EasyRecord:

1. Om den dator som kör EasyRecord har nätverksåtkomst till den mapp där löpningsresultaten sparas så kan man med fördel använda "Importera resultat från fil..." i EasyRecord.
2. Om datorn som kör kamerasystemet har internet-uppkoppling så är det möjligt att köra "EasyRecord Avancerad Resultatkommunikation" och använda semiautomatisk export av resultat. Välj sedan "Importera resultat från Servern..." i EasyRecord.
3. Om datorn som kör kamerasystemet varken har internet-uppkoppling eller nätverksåtkomst så är det möjligt att använda sig av manuell överföring av resultat-filerna med t.ex. USB-minne som flyttas från målkamera-datorn till en dator som kör EasyRecord.
4. Om inget av ovan fungerar så får man köra old school och skriva ner resultaten för hand och leverera dessa till sekretariatet som i sin tur skriver in resultaten i EasyRecord.